BANDO PER L'ASSEGNAZIONE DI UN PREMIO RISERVATO AI GIOVANI PER LA REALIZZAZIONE DELL'APPLICAZIONE PER LA PROMOZIONE DEL PATRIMONIO CULTURALE DEL COMUNE DI LATINA

In esecuzione della deliberazione di Giunta Municipale n. 383 del 07.09.2017 e della determinazione dirigenziale n. 985/2017 del 06.06.2017

RENDE NOTO

che è pubblicato il presente bando per l'assegnazione di un premio per la realizzazione dell'applicazione per la promozione del patrimonio culturale del Comune di Latina, nell'ambito del Progetto "Creando con la Storia", finanziato dal Consiglio Regionale del Lazio con Deliberazione dell'Ufficio di Presidenza n. 100 del 20/07/2017, nell'ambito del "Programma per la concessione di contributi economici a sostegno di iniziative idonee a valorizzare sul piano culturale, sportivo, sociale ed economico la collettività regionale - annualità 2017".

Art. 1 - OGGETTO DEL BANDO

1. Il bando è finalizzato all'ideazione, progettazione e realizzazione di una nuova applicazione per dispositivi mobili (smartphone e tablet), da qui in poi denominata APP, per la promozione del patrimonio culturale del Comune di Latina e degli di eventi culturali del territorio.
2. L'obiettivo dell'APP è far conoscere, in particolare alle nuove generazioni, i beni artistici, paesaggistici, naturalistici e architettonici della Città, rafforzando in loro il senso di identità e di appartenenza al territorio come stimolo per combattere le difficoltà economiche e sociali e la riscoperta di un'identità comune territoriale. L'obiettivo è, inoltre, quello di effettuare una mappatura del territorio dal punto di vista culturale ed artistico così da creare una serie di percorsi turistici accattivanti.

Art. 2 - CARATTERISTICHE TECNICHE

1. L'applicazione dovrà rispondere ai seguenti obiettivi minimi, dovendo essere previsti:
   - L'utilizzo della tecnologia definita QR-CODE per il riconoscimento di luoghi di interesse individuati dall'amministrazione tramite collegamento ad un database, contenente le schede tecniche dei punti di interesse (curate dall'amministrazione Comunale);
   - La presenza di un banner pubblicitario per eventuali sponsorizzazioni a cura dell'Amministrazione Comunale;
   - Indicazioni che permettano all'utente di conoscere la paternità del progetto: ad esempio inserire lo stemma del Comune di Latina all'interno delle singole sezioni dell'applicazione quando non in contrasto con l'ottimizzazione grafica, inserire lo stemma nella pagina di caricamento e nella home, ecc. Lo stemma del comune è disponibile sul sito internet del Comune stesso;

- La possibilità di pubblicare e scaricare l'app gratuitamente dagli store ufficiali o dai portali di riferimento (almeno Apple store, Play Store, Windows store) oltre che dal sito dell'Ente e dai siti tematici eventualmente collegati;
- La fruibilità su smartphone e tablet e modelli mobili con differenti sistemi operativi, tra i quali almeno Android, iOS e Windows;
- L'interfaccia dell'app almeno in italiano e inglese, con la possibilità comunque di poter implementare nel futuro ulteriori lingue;
- Il funzionamento anche in modalità off-line con tutte le sue funzionalità (laddove possibile tecnicamente);
- La gestione di un database contenente le informazioni che vi si vogliono mostrare e che saranno dettagliate in seguito. Tale database dovrà essere aggiornabile ed implementabile in qualsiasi momento con almeno i seguenti sistemi operativi: Android, iOs, Windows;
- La configurazione della visibilità sia in verticale che in orizzontale sullo schermo del dispositivo mobile;

2. Sarà positivamente valutata la presenza di un sistema di assistenza per l'utente, che potrà segnalare eventuali malfunzionamenti dell'App e per l'ente per problemi nella gestione del database contenuti;

3. L'utente dovrà potere fruire dell'applicazione almeno nelle seguenti modalità:
   a) Per ciò che concerne la parte dedicata ai punti di interesse:
   - Modalità lista: visualizzazione della lista dei punti di interesse, con la possibilità di accedere alla scheda di dettaglio di ciascuno di essi; inoltre deve essere prevista la possibilità di inserire all'interno di ciascuna scheda delle "sottoschede" interne;
   - Modalità mappa: geo-localizzazione dei punti di interesse e dell'utente e degli itinerari su una mappa con la possibilità di accedere alla scheda di dettaglio di ognuno;
   - Modalità scansione: possibilità di acquisire i QR-CODE disponibili su appositi pannelli posti davanti ai luoghi di interesse che rimandino a schede tecniche elaborate dall'Amministrazione Comunale (le quali presenteranno contenuti aggiuntivi rispetto a quelli già presenti nelle precedenti modalità);
   b) Per ciò che concerne la parte dedicata agli eventi territoriali:
   - Modalità lista: visualizzazione degli eventi caricati dall'Amministrazione tramite un apposito database, all'interno della quale sarà possibile tramite filtri ordinare per data/luogo/…
4. L'applicazione dovrà permettere di eseguire ricerche ed azioni in grado di:
   - Fornire informazioni sui punti di interesse richiesti dall'utente (ricerca di parole all'interno delle schede tecniche, …);
   - Condurre l'utente al punto di interesse attraverso la funzionalità "navigatore".

Art. 3 – DESTINATARI DEL BANDO

1. La partecipazione è riservata ai giovani tra i 15 e i 30 anni di età ed è gratuita.
2. Sono escluse dalla partecipazione le persone nei casi in cui:
   - il partecipante o uno dei membri del gruppo è coniugato o parente o affine di uno dei membri della commissione o di uno dei funzionari dell'ufficio Progetti Europei;
   - In ogni altro caso in cui sia ravvisabile un'indebita interferenza anche solo probabile nell'assegnazione del premio.

3. Risulterà vincitore il partecipante la cui proposta abbia ottenuto il punteggio più alto a seguito della fase di valutazione di cui all'art. 4 e a seguito della verifica del possesso dei requisiti di partecipazione.
4. La partecipazione può essere sia individuale che di gruppo, senza alcuna differenza se non quelle previste dal presente articolo, (es.: scuola, classe, associazione, ecc.). Nel caso di partecipazione in gruppo dovrà essere individuato un referente maggiorenne, delegato a rappresentare il gruppo presso il Comune di Latina e ad assumersi tutte le responsabilità giuridiche previste dall' art. 10 del presente bando.
5. Nel caso di presentazione individuale da parte di un minorenne il referente dovrà essere chi detiene la potestà genitoriale.
6. Uno stesso concorrente non può far parte di più di un gruppo, né partecipare contemporaneamente in forma singola e come appartenente ad un gruppo, pena esclusione dalla partecipazione di ogni proposta presentata dal soggetto singolarmente o in gruppo.

Art. 4 – CRONOPROGRAMMA DEL CONCORSO

Il concorso si articola in più fasi:
1. Il plico dovrà pervenire ***entro e non oltre le ore 13.00 del 29.09.2017***. Farà fede il timbro di arrivo del plico presso il Comune di Latina all'indirizzo indicato all'art. 5. I rischi di spedizione sono a carico dei concorrenti.
2. Le proposte pervenute saranno valutate da una Commissione tecnica come previsto dall'art. 6 del presente bando.
3. La Commissione individuerà, tra tutte le proposte pervenute all'Amministrazione, quelle giudicate ammissibili e congrue in base alle caratteristiche dettagliate nel presente bando.
4. La Commissione procederà alla valutazione delle proposte, nel rispetto dell'anonimato dei concorrenti, sulla base dei criteri indicati all'articolo 7 del presente bando, assegnando il relativo punteggio e formando apposita graduatoria. A seguito della formazione della graduatoria, saranno aperte le buste contenenti i dati identificativi dei concorrenti. Successivamente, note le identità dei concorrenti, la Commissione procederà alla verifica del possesso dei requisiti di partecipazione di cui all'art. 3 ed alla eventuale esclusione dalla graduatoria dei partecipanti che non risulteranno in possesso degli stessi.
5. Al primo classificato, risultato vincitore del concorso, verrà chiesto di collaborare con l'Amministrazione nell'inserimento dei dati nell' "App" e nell'integrazione con il database del Comune di Latina e in qualunque necessità collegata al corretto avvio e buon funzionamento dell'App, come descritto nel presente bando.
6. Terminata la fase preparatoria e all'atto della messa a disposizione per lo scaricamento dell'App sugli store di cui all'art. 2 l'Amministrazione procederà alla consegna del premio, eventualmente in una cerimonia pubblica

Art. 5 – PRESENTAZIONE DEGLI ELABORATI E MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

1. Le proposte dovranno pervenire al Comune di Latina, con una delle seguenti modalità:

- tramite posta o agenzia di recapito autorizzata, in busta chiusa sigillata sulla quale dovrà essere riportata la dicitura "Proposta per la realizzazione di un'Applicazione per la promozione del patrimonio culturale del Comune di Latina, nell'ambito del Progetto

“Creando con la Storia”" e il destinatario: Comune di Latina – Ufficio Progetti Europei, Via Umberto I, 39 - 04100 Latina;

- consegnate a mano all'indirizzo di cui sopra;

2. All'interno del suddetto plico dovranno essere riposte due buste chiuse con le seguenti intestazioni:

- Busta A) Proposta Ideativa
- Busta B) Dati identificativi del concorrente - Documentazione Amministrativa

Nella Busta A) dovrà essere contenuto, su supporto digitale (ed eventualmente, ove possibile, cartaceo, senza obbligo):

- Titolo della proposta presentata;
- L’Applicazione sviluppata sulla base delle indicazioni del presente bando in formato idoneo.
- Una descrizione chiara dell’App (con materiale quale slide, rappresentazioni grafiche delle schermate, etc.). Dovrà essere illustrata l'idea, gli obiettivi che si intendono raggiungere, le caratteristiche, ecc.;
- Un documento utile ai funzionari dell’Amministrazione con la descrizione della procedura di utilizzo dell’app, di aggiornamento dei contenuti, di risoluzione di problematiche semplici.
- Un breve documento in cui siano evidenziati i costi che l’amministrazione dovrà sostenere per mantenere attiva l’applicazione nel tempo (prospetto dei costi di server, pubblicazione app, aggiornamento, ecc.)

Nella Busta B) dovrà essere contenuta l'istanza di partecipazione al concorso, come da allegato, firmata e compilata in ogni sua parte, con allegato documento di riconoscimento valido, del concorrente e, in caso di minorenni, anche del documento di identità di un genitore/tutore. Nel caso di partecipazione di gruppo è necessario allegare l’elenco dei partecipanti, con dichiarazione di delega sottoscritta da ognuno di essi, e fotocopia del documento di identità del Referente maggiorenne

Art. 6 – COMMISSIONE GIUDICATRICE

1. La Commissione tecnica verrà nominata dal Dirigente del Servizio Politiche per lo Sviluppo Economico e l’Internazionalizzazione, secondo la seguente composizione:

- Dirigente del Servizio stesso, nonché Presidente della Commissione;
- Un funzionario del Servizio;
- Un segretario verbalizzante del Servizio;
- Un tecnico con competenze informatiche (Laurea di Primo livello L-31 o di secondo livello LM 18 – LM 32 – LM 43 o equivalenti nel vecchio ordinamento) e competenze specifiche nell’ambito della programmazione di applicazioni per dispositivi mobili, individuato primariamente tra il personale dell’Amministrazione Comunale e, solo in caso di impossibilità, esternamente all’Amministrazione, come previsto dal Regolamento comunale per il conferimento di incarichi ad esperti esterni all’amministrazione;

2. In ogni caso nella Commissione sarà prevista la presenza di almeno un terzo dei componenti votanti di ciascun sesso.

3. La Commissione verrà nominata dopo la data di scadenza prevista per la presentazione delle domande.

Art. 7 – CRITERI DI VALUTAZIONE

1. La commissione giudicatrice dovrà assegnare alle proposte progettuali un punteggio in base 100, esprimendo le proprie valutazioni in base ai seguenti criteri:

Criterio di valutazione	Sub-criterio	Spiegazione	Punteggio in 100esimi
Requisiti per l'utente (Max. 45 punti)	Interfaccia grafica	modalità di presentazione e organizzazione dei dati, scelta dei colori e del layout e tema	Da 0 a 15
	Facilità di utilizzo per l'utente	utilizzo comprensibile dalla maggior parte degli utenti, senza difficoltà	Da 0 a 20
	Portabilità	adattabilità dell'applicazione ai diversi sistemi operativi e formati dei dispositivi	Da 0 a 5
	Lingue	lingue supportate oltre all'italiano e inglese	Da 0 a 5
Requisiti tecnici (Max 30 punti)	Ottimizzazione	stabilità dell'applicazione in connessione dati (basso dispendio di dati) e leggerezza dell'app dal punto di vista del pacchetto applicativo rispetto ai Megabyte occupati	Da 0 a 10
	Scalabilità	Facilità di aggiornamento e di espansione dell'app a future funzionalità	Da 0 a 15
	Livello di integrazione con i social network	Presenza di link, collegamenti, e qualunque tipo di connessione ai social network in linea con lo scopo dell'applicazione	Da 0 a 5
Migliorie ed altro (Max. 25 punti)	Progetto nato da una start-up innovativa	progetto presentato da un gruppo composto da giovani, riuniti in una start-up	Da 0 a 10
	Migliorie	funzionalità innovative non previste nei requisiti tecnici del bando (es. sistema di account utente integrato con Google o Facebook, realtà aumentata, ecc.)	Da 0 a 15

2. Le proposte a cui verrà attribuito un punteggio complessivo inferiore ai 48 punti non potranno comunque concorrere all'assegnazione del premio.
3. Il punteggio di ogni proposta sarà uguale alla media dei punteggi assegnati da ogni membro della commissione.

Art. 8 – PREMI E UTILIZZAZIONE DEI PROGETTI PREMIATI

1. Di tutte le proposte inviate sarà formulata una graduatoria e individuato il vincitore assoluto del concorso e del relativo premio di € 2.000,00.
2. Il Comune di Latina, ove lo ritenesse opportuno, potrà procedere all'assegnazione del premio anche nel caso sia pervenuto un solo progetto, purché ritenuto meritevole dalla Commissione giudicatrice.
3. Il Comune di Latina si riserva inoltre di dichiarare senza esito il concorso, e non assegnare il premio, nel caso in cui nessuna proposta presentata sia ritenuta meritevole dalla Commissione di valutazione.
4. L'App vincitrice del presente bando diventerà di esclusiva proprietà del Comune di Latina che acquisirà tutti i diritti esclusivi sull'utilizzazione del progetto quale opera di ingegno con conseguente acquisizione di ogni facoltà e diritto di utilizzazione economica e riproduzione, di registrazione, deposito, pubblicazione, senza limiti di spazio e di tempo, ovunque in Italia e nel mondo, con ogni mezzo di riproduzione, anche oggi non noto. È prevista inoltre la possibilità di modificare, integrare, aggiornare, e ogni altra azione possibile, l'App.
5. E' fatta salva per l'autore la possibilità di indicare nell'App il suo contributo alla realizzazione della stessa e la possibilità di mostrarla come frutto del suo ingegno, fermo restando l'obbligo di indicare, con mezzi evidenti e opportuni, che l'applicazione è stata realizzata in funzione di un concorso bandito dal Comune di Latina, finanziato con fondi del Consiglio Regionale del Lazio nell'ambito del Consiglio Regionale del Lazio.

Art. 9 - RESTITUZIONE DEGLI ELABORATI

1. Il Comune di Latina non curerà la restituzione degli elaborati. Entro 60 giorni dalla pubblicazione della graduatoria di cui all'art. 4, i progetti non premiati potranno essere ritirati presso l'ufficio di cui all'art 5. Trascorso tale termine l'Amministrazione non sarà più responsabile della conservazione degli elaborati. L'elaborato del progetto premiato sarà invece trattenuto.

Art. 10 – RESPONSABILITÀ

1. Partecipando al concorso gli autori riconoscono esplicitamente che il Comune di Latina è liberato da ogni responsabilità nei confronti dei progetti inoltrati e affidati. Perciò essi assumono a loro carico tutti i rischi e danni, compreso il furto, che gli elaborati dovessero subire nel corso della spedizione e giacenza presso il Comune di Latina. Qualora gli autori intendessero assicurare i loro elaborati contro tutti i rischi (spedizione e giacenza comprese), dovranno provvedere direttamente a proprie cure e spese.
2. La presentazione dei progetti garantisce automaticamente che sugli stessi non gravano diritti, di alcun genere, a favore di terzi. I concorrenti o i loro referenti assumono ogni responsabilità nessuna esclusa riguardo al progetto presentato, in relazione ad eventuali violazioni di brevetti e diritti di autore facenti capo a terzi.

Ove, da sentenza passata in giudicato, emerga che il marchio/logotipo risultato vincitore violi diritti facenti capo a terzi e, conseguentemente resti precluso al Comune di Latina l'uso del marchio, il vincitore è tenuto alla restituzione del premio corrispostogli, fatto salvo l'ulteriore risarcimento dei danni subiti dal Comune.

3. La partecipazione implica la conoscenza, l'approvazione e l'accettazione incondizionata da parte dei concorrenti di tutte le clausole e indicazioni contenute nel presente bando.

4. Partecipando alla competizione il proponente accetta che il Comune di Latina non possa essere considerato responsabile per qualunque perdita, danneggiamento o costo di qualunque natura sostenuto.

5. Il partecipante garantisce che l'applicazione proposta sia originale e che la stessa non leda diritti d'autore o di proprietà intellettuale di terzi.

Art. 11 - FORO COMPETENTE

1. Per ogni eventuale controversia è competente il foro di Latina.

Art. 12 - INFORMATIVA TRATTAMENTO DATI PERSONALI

1. I dati personali comunicati al Comune di Latina saranno da esso trattati esclusivamente per le finalità inerenti alla gestione del concorso, nel rispetto del d.lgs. 196/2003 del 30 giugno 2003 e sue successive modificazioni.

Art. 13 – PUBBLICAZIONE

1. Il presente bando sarà pubblicato su sito istituzionale del Comune di Latina, all'Albo Pretorio e nella Sezione "Bandi e contratti" di "Amministrazione Trasparente" ed eventualmente su ogni altro mezzo ritenuto idoneo dall'Amministrazione comunale.